

# JAUME BETRIU

TEAM B KTM FARIOLI

E3  
KTM 300 2T

2016



## ENDURO GP WORLD CHAMPIONSHIP ENKÖPING, SUECIA 18 Y 19 JUNIO 2016

### DIFICULTADES PARA BETRIU EN LA 5ª DEL MUNDIAL

El "Circuito Nórdico" finalizaba este fin de semana pasado en Enköping (Suecia) con la 5ª prueba del Campeonato Mundial de Enduro GP. Dos jornadas con un recorrido de 59 Km y 3 especiales cronometradas al que los riders tenían que dar 3 duras vueltas.

Antes pero, se tenía que disputar el SúperTest, la prueba por excelencia del viernes al que los participantes consiguen bonificaciones en segundos para el día siguiente. Un SúperTest técnico, en el que Jaume Betriu consiguió una destacadísima 4ª posición en la categoría de Enduro GP y un primer puesto en E3 que le permitiría restar 6 segundos a la jornada del sábado.

Una jornada donde la lluvia no dió tregua. Betriu estaba motivado y tenía un buen feeling con su KTM 300 2T. Se encontraba cómodo en el terreno hasta la última vuelta, en la que el ilerdense tuvo problemas mecánicos. Ésto, seguido de dos fuertes caídas que le malmetieron ,también, el tubo de escape, la maneta de embrague y la palanca de cambio, y que no permitían que su KTM cogiese velocidad. Jaume pasó de luchar por el podio en E3 y del top 10 en Enduro GP, a conseguir un 9ª plaza final en Enduro 3 y una 28 en Enduro GP. Mala racha para Jaume Betriu, que no mejoró mucho el segundo día.

El domingo no llovía, pero el terreno estaba bastante castigado. Los problemas mecánicos persistían y Jaume no conseguía un ritmo regular encima de su moto. Terminó el recorrido con otra 9ª posición final y la 21 en Enduro GP.

Un fin de semana muy complicado para Betriu, que quiere olvidar lo ocurrido en Suecia y centrarse de lleno en la siguiente cita. Ésta será en Gordexola (País Vasco), donde los pilotos del Mundial se trasladarán el fin de semana del 2 y 3 de julio para disputar la 6ª prueba del Campeonato. Prueba puntuable también, para el Campeonato de España de Enduro, en el que Betriu sigue líder indiscutible en las categorías E3 y Scratch.

